

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 24.03.2026 16:46:17
Уникальный программный ключ:
b3195602a2d8b6426f2b2ea60ab70a3ba2f47f99

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Визуализация сцен и финишинг компьютерных изображений

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	09.03.02 Информационные системы и технологии
Направленность (профиль)	Информационные технологии в дизайне
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года 6 месяцев
Форма(-ы) обучения	очно-заочная

Учебная дисциплина «Визуализация сцен и финишинг компьютерных изображений» изучается в девятом семестре.

Курсовая работа – не предусмотрена

1.1. Форма промежуточной аттестации

девятый семестр - экзамен

1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Визуализация сцен и финишинг компьютерных изображений» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

1.3 Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целью освоения дисциплины «Визуализация сцен и финишинг компьютерных изображений» является:

- изучение аппаратное обеспечение и программные средства обработки и визуализации данных;
- процедуры организации пространственных данных с координатной привязкой;
- основные форматы хранения графической, аудио и видеoinформации;
- методы анимации скелетных объектов и построения комплексных сцен визуализации;
- иметь представление:
- о распространенном программно алгоритмическом обеспечении систем поддержки
- виртуальной реальности -
- VR, AR, CAD/CAM, GIS и WEB технологий.
- формирование навыков использовать универсальные графические библиотеки,
- такие как OpenGL, OpenCV, а также набор визуальных
- компонентов для создания программ 3D моделирования и визуализации
- компьютерных данных;
- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-3 Способен разрабатывать технические спецификации и инструкции на создаваемые информационные ресурсы	ИД-ПК-3.2 Выбор средств реализации требований к информационным ресурсам Web-технологий и мультимедиа
ПК-4 Способен поддерживать разработанные информационные ресурсы	ИД-ПК-4.2 Сравнение методов юзабилити тестирования и верификации информационных ресурсов для решения поставленных задач

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очно-заочной форме обучения –	4	з.е.	144	час.
----------------------------------	---	-------------	-----	-------------