

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 23.03.2026 15:42:34  
Уникальный программный ключ:  
b3195602a2d8b6426f7b2ea60ab708cbd3140195

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

### Компьютерная геометрия

|                                                                 |                                              |
|-----------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|
| Уровень образования                                             | бакалавриат                                  |
| Направление подготовки                                          | 09.03.02 Информационные системы и технологии |
| Направленность (профиль)                                        | Информационные технологии в дизайне          |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года                                       |
| Форма(-ы) обучения                                              | очная                                        |

Учебная дисциплина «Компьютерная геометрия» изучается в четвертом семестре.  
Курсовая работа – не предусмотрена

#### 1.1. Форма промежуточной аттестации

четвертый семестр - зачет

#### 1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Компьютерная геометрия» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

#### 1.3 Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целью освоения дисциплины «Компьютерная геометрия» является:

- применять современные методы и алгоритмы получения и обработки изображений; регулярно изучать Российский и зарубежный опыт в вопросах обработки изображений. современные методы получения и обработки растровых и векторных изображений.
- применять на практике технологии моделирования пространства и предметов в нем; критически анализировать полученные результаты работы, формулировать цель работы, ставить задачи и определять пути решения этих задач для достижения цели
- разработать математические, алгоритмические, технические основы формирования изображений; методами сравнительной оценки полученных результатов для усовершенствования методик обработки данных, основами обработки изображений для использования их в научных целях.
- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и (или) опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| Код и наименование компетенции                                                            | Код и наименование индикатора достижения компетенции                                 |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| ПК-2 Способен проектировать информационные ресурсы в области Web-технологий и мультимедиа | ИД-ПК-2.1 Применение принципов построения архитектуры информационных ресурсов        |
|                                                                                           | ИД-ПК-2.2 Использование программных средств и платформ для разработки Web-ресурсов и |

| <b>Код и наименование компетенции</b>                                                                   | <b>Код и наименование индикатора достижения компетенции</b>                                                                         |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                                         | мультимедийных приложений                                                                                                           |
|                                                                                                         | ИД-ПК-2.3 Применение методов и средств проектирования информационных ресурсов, структур данных, баз данных, программных интерфейсов |
| ПК-3 Способен разрабатывать технические спецификации и инструкции на создаваемые информационные ресурсы | ИД-ПК-3.2 Выбор средств реализации требований к информационным ресурсам Web-технологий и мультимедиа                                |
|                                                                                                         | ИД-ПК-3.3 Разработка технических спецификаций и инструкций к разрабатываемым информационным ресурсам                                |

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|                           |   |      |    |      |
|---------------------------|---|------|----|------|
| по очной форме обучения – | 3 | з.е. | 96 | час. |
|---------------------------|---|------|----|------|