

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 25.03.2026 19:24:13
Уникальный программный ключ:
b3195602a2d8b6426f2b2ea60ab7088cda9146134

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Проектирование информационных систем в дизайне

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	09.03.02 Информационные системы и технологии
Направленность (профиль)	Информационные технологии в дизайне
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	очная

1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

Учебная дисциплина «Проектирование информационных систем в дизайне» изучается в седьмом и восьмом семестрах. Курсовая работа/Курсовой проект предусмотрен в восьмом семестре.

1.1. Форма промежуточной аттестации: зачет - в седьмом семестре, экзамен в восьмом семестре.

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Проектирование информационных систем в дизайне» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений. Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам:

- Иностранный язык
- Информатика
- Информационные технологии
- Архитектура информационных систем

Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

2. ЦЕЛИ И ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Целями изучения дисциплины «Проектирование информационных систем в дизайне» являются:

- изучение общих базовых инструментов для решения практических задач в области информационных систем и технологий;
- изучение основных платформ, применяемых для решения практических задач в области информационных систем и технологий;
- овладеть способностью выбирать способ реализации информационных систем и устройств для решения поставленной задачи;
- овладеть основными приемами обработки и исследования графической информации;
- овладеть навыками создания автоматизированного процесса обработки графического материала;

- формирование навыков оценки способа реализации информационных систем и устройств;
 - формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.
- Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

1.2 Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций, соотнесённые с планируемыми результатами обучения по дисциплине:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ПК-2 Способен проектировать информационные ресурсы в области Web-технологий и мультимедиа	ИД-ПК-2.1 Знание принципов построения архитектуры информационных ресурсов	- Различает проблемы архитектуры вычислительных систем, - Использует средства программирования для решения прикладных задач - Осуществляет оценку методов обработки изображений - Демонстрирует навыки обработки изображений в графических пакетах
ПК-3 Способен разрабатывать технические спецификации и инструкции на создаваемые информационные ресурсы	ИД-ПК-3.1 Знание стандартов и нормативных документов, регулирующих разработку информационных Web-ресурсов и мультимедийных приложений	- Различает основные виды архитектуры вычислительных систем, - Использует различные средства программирования - Демонстрирует навыки обработки изображений в графических пакетах - Различает специфику проблем современной науки, их социальные последствия.
	ИД-ПК-3.2 Выбор средств реализации требований к информационным ресурсам Web-технологий и мультимедиа	- Осуществляет оценку организационно-управленческие решения. - Демонстрирует навыки владения основами методологии научного познания, способностью аргументировано защищать собственную точку зрения.
ПК-5 Способен организовать работы по обеспечению безопасности информационных ресурсов	ИД-ПК-5.1 Знание нормативно-технической документацией в области безопасности информационных ресурсов	- Различает области применения основных алгоритмов дискретной математики.
	ИД-ПК-5.2 Администрирование и эксплуатация аппаратно-программных средств защиты информации информационных ресурсов	- Использует базовые алгоритмы дискретной математики при создании и редактировании объектов профессиональной деятельности. - Осуществляет оценку сложность используемых алгоритмов.

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
		-Демонстрирует навыки анализа организационно-управленческие решения сложность используемых алгоритмов.

Очная форма обучения	6	з.е.	216	час.
----------------------	---	------	-----	------