

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 25.03.2026 09:54:40  
Уникальный программный ключ:  
b3195602a2d8b6426f2b2ea60ab708cbd3140479

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

### Базовые алгоритмы искусственного интеллекта

|                                                                       |                                              |
|-----------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|
| Уровень образования                                                   | бакалавриат                                  |
| Направление подготовки                                                | 09.03.02 Информационные системы и технологии |
| Направленность (профиль)                                              | Информационные технологии в дизайне          |
| Срок освоения<br>образовательной программы<br>по очной форме обучения | 4 года 11 месяцев                            |
| Форма(-ы) обучения                                                    | заочная                                      |

Учебная дисциплина «Базовые алгоритмы искусственного интеллекта» изучается в четвертом семестре.

Курсовая работа – не предусмотрена

#### 1.1. Форма промежуточной аттестации

четвертый семестр - зачет

#### 1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Базовые алгоритмы искусственного интеллекта» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

#### 1.3 Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целью освоения дисциплины «Базовые алгоритмы искусственного интеллекта» является:

– овладение студентами основными методами теории интеллектуальных систем. Приобретение навыков по концептуальному проектированию интеллектуальных систем, изучение основных методов представления знаний и моделирования рассуждений;

– формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и (или) опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| Код и наименование компетенции                                                            | Код и наименование индикатора достижения компетенции                                                                                |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ПК-2 Способен проектировать информационные ресурсы в области Web-технологий и мультимедиа | ИД-ПК-2.3 Применение методов и средств проектирования информационных ресурсов, структур данных, баз данных, программных интерфейсов |

| <b>Код и наименование компетенции</b>                                                                   | <b>Код и наименование индикатора достижения компетенции</b>                                          |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ПК-3 Способен разрабатывать технические спецификации и инструкции на создаваемые информационные ресурсы | ИД-ПК-3.2 Выбор средств реализации требований к информационным ресурсам Web-технологий и мультимедиа |

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|                             |   |             |     |             |
|-----------------------------|---|-------------|-----|-------------|
| по заочной форме обучения – | 3 | <b>з.е.</b> | 108 | <b>час.</b> |
|-----------------------------|---|-------------|-----|-------------|