Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 20.03.2026 15:36:32
Уникальный программный ключ:
b3195602a2d8b6426f2b2ea60ab708cbd3140195

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Рисунок

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	09.03.02 Информационные системы и технологии
Направленность (профиль)	Информационные технологии в дизайне
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года 6 месяцев
Форма(-ы) обучения	очно-заочная

Учебная дисциплина «Рисунок» изучается в третьем семестре.
Курсовая работа – не предусмотрена

1.1. Форма промежуточной аттестации

третий семестр - зачет

1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Рисунок» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

1.3 Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целью освоения дисциплины «Рисунок» является:

– формирование представления о предмете и методах профессионального рисунка, его месте среди других художественных дисциплин в творческом познании действительности;

– формирование представления и понимания основных теоретических и методологических положений рисунка, необходимых в творческой проектной работе;

– освоение основных методов, средств и приемов рисунка;

– развитие навыков постоянной рисовальной практики;

– применение на практике средств и приемов рисунка;

– формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;

– формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и (или) опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-2 Способен проектировать информационные ресурсы в области Web-технологий и	ИД-ПК-2.2 Использование программных средств и платформ для разработки Web-ресурсов и мультимедийных приложений

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
мультимедиа	
ПК-3 Способен разрабатывать технические спецификаций и инструкции на создаваемые информационные ресурсов	ИД-ПК-3.4 Проектирование графической информации для интерфейсов Web-приложений и мультимедиа продуктов

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очно-заочной форме обучения –	3	**з.е.**	96	**час.**