

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 24.03.2026 16:46:19
Уникальный программный ключ:
b3195602a2d8b6426f2b2ea60ab708cbd3140779

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Технологии виртуальной и дополненной реальности

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	09.03.02 Информационные системы и технологии
Направленность (профиль)	Информационные технологии в дизайне
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года 6 месяцев
Форма(-ы) обучения	очно-заочная

Учебная дисциплина «Технологии виртуальной и дополненной реальности» изучается в седьмом и восьмом семестрах.

Курсовая проект – седьмом семестре

1.1. Форма промежуточной аттестации

седьмой семестр	- зачет
восьмой семестр	- экзамен

1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Технологии виртуальной и дополненной реальности» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

1.3 Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целью освоения дисциплины «Технологии виртуальной и дополненной реальности» является:

- формирование у студентов системы теоретических знаний и практических представлений о сущности и функциях иммерсивных технологий, знакомство с программно-аппаратным комплексом технологий виртуальной и дополненной реальности, овладение практическими навыками эффективного использования технологий виртуальной и дополненной реальности в условиях решения реальных практических задач
- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и (или) опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-1 Способен анализировать и формализовать требования к информационным ресурсам в области Web-технологий и мультимедиа	ИД-ПК-1.4 Использование методов обработки изображений, представления и извлечения знаний, искусственного интеллекта, сетевых технологий для решения задач в области Web-технологий и мультимедиа

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-3 Способен разрабатывать технические спецификации и инструкции на создаваемые информационные ресурсы	ИД-ПК-3.3 Разработка технических спецификаций и инструкций к разрабатываемым информационным ресурсам
	ИД-ПК-3.4 Проектирование графической информации для интерфейсов Web-приложений и мультимедиа продуктов

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очно-заочной форме обучения –	6	з.е.	216	час.
----------------------------------	---	------	-----	------